



## **REGULAMENTO DESAFIO IMPULSO**

### **1 O PROGRAMA**

#### **1.1 Informações gerais**

O IMPULSO é organizado pela Incubadora Tecnológica Liberato, da Fundação Escola Técnica Liberato Salzano Vieira da Cunha, viabilizado pelo Instituto Liberato e com o apoio do Sebrae. Entre maio e junho de 2022 ocorre a segunda edição, na modalidade virtual.

O Programa IMPULSO busca ampliar as possibilidades de interação entre a escola técnica e o Ecossistema de Inovação do Rio Grande do Sul, constituindo-se sobretudo em uma grande oportunidade de aprendizagem. Queremos oferecer a cada participante a possibilidade de conhecer pessoas que fazem a diferença na inovação e no empreendedorismo e que se identifiquem com a formação integral de profissionais comprometidos com as exigências do seu tempo. Nossa expectativa é que você, jovem, possa agregar conhecimentos sobre como constituir um negócio inovador, relacionando-se com mentores, e aprendendo com seus colegas, enriquecendo assim sua trajetória de formação profissional. O evento tem como princípio a colaboração, o compartilhamento de conhecimentos, o aprendizado e também a diversão.

#### **1.2 Objetivos**

- Desenvolver a atitude empreendedora, agregando valor a projetos de pesquisa e outras iniciativas inovadoras desenvolvidas no âmbito da educação profissional do Rio Grande do Sul, ampliando a atuação e o impacto da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL) na comunidade.
- Oportunizar o desenvolvimento de projetos alinhados com áreas estratégicas do mapeamento do Ecossistema de inovação do Rio Grande do Sul com potencial de se tornar produtos ou empresas.
- Reconhecer as propostas de maior destaque com premiação de pré-incubação e assessorias para potencializar o desenvolvimento de novos empreendimentos.

### **2 O PÚBLICO-ALVO**

#### **2.1 Equipes**

As equipes podem ser compostas por 1 a 5 pessoas, que podem ser:

- a) alunos devidamente matriculados na Fundação Liberato ou em Institutos Federais participantes, em qualquer curso técnico (integrado ou subsequente, em qualquer ano, semestre ou em estágio curricular);
- b) agentes ligados à comunidade escolar (professores, funcionários, pais de estudantes, entre outros);
- c) egressos da Fundação Liberato ou de Institutos Federais participantes, de qualquer curso técnico (integrado ou subsequente);

- d) toda equipe precisa indicar na inscrição um membro porta-voz. Cada pessoa pode vincular-se a uma única proposta.

## 2.2 Propostas

O Impulso é um desafio direcionado a ideias inovadoras em etapa inicial de elaboração e concepção, ou ideias de caráter científico que desejam explorar seu potencial como negócio, oriundas ou não de projetos de pesquisa. A proposta pode estar vinculada a uma empresa em fase de desenvolvimento ou que deseja aprimorar um processo ou produto. São prioritárias ideias de acordo com os critérios:

- Níveis de desenvolvimento: ideiação, validação inicial, em processo de implementação ou desenvolvimento;
- Ter caráter inovador, ou seja, apresentar uma solução diferenciada, incremento ou melhoria para um problema, processo ou proposta de negócio.

## 3 ETAPAS

O Desafio Impulso compreende as seguintes etapas: 1) Inscrição para o Workshop; 2) Participação no Workshop (etapa não eliminatória); 3) Inscrição para o Desafio; 4) Envio do vídeo da proposta inicial; 5) Imersões (dia 1 e 2); 6) Banca final.

### 3.1 Etapa 1: Inscrição para o Workshop

As inscrições para o Workshop “Como tirar uma ideia empreendedora do papel?” devem ser feitas de 18 de abril a 04 de maio de 2022, no link que estará disponível no [site da Incubadora Tecnológica Liberato \(ITEL\)](#).

### 3.2 Etapa 2: Workshop

O workshop acontecerá no dia **09 de maio de 2022**, com o tema “Como tirar uma ideia empreendedora do papel?” e tem como objetivo apoiar as equipes na estruturação inicial das propostas. O workshop será realizado online, com carga horária de 1h30min, registro de presença e emissão de certificados.

### 3.3 Etapa 3: Inscrição para o Desafio

As inscrições devem ser feitas de 09 de maio a 29 de maio de 2022, no link que estará disponível no [site da Incubadora Tecnológica Liberato \(ITEL\)](#).

Para inscrição os participantes devem apresentar, através do formulário de inscrição, uma ideia empreendedora a ser aprimorada ao longo do desafio. As informações solicitadas para inscrição são:

- Informação dos participantes da equipe (nome, telefone, e-mail, modalidade de participação e, se aluno da escola, curso e ano/semestre);
- Título da ideia;
- Área da ideia (Biotecnologia, Químicos e Materiais; Economia Criativa; TICs e Automação; outros);
- Estágio de desenvolvimento da ideia (ideação, validação inicial, em processo de

implementação ou desenvolvimento).

As propostas deverão conter:

- Descrição da ideia em até 300 caracteres;
- Vídeo-pitch (de 30 a 60 segundos). Não é necessário apresentar a equipe ou realizar qualquer tipo de edição ou produção elaborada. O vídeo deve ser inserido no YouTube no modo não-listado e o respectivo link deve ser compartilhado no formulário. Se necessário, conferir [aqui](#) tutorial de como fazer upload de vídeos pelo computador e pelo celular.

A homologação das inscrições das equipes ocorrerá até o dia 02 de junho de 2022.

### 3.4 Etapa 4: Imersões

As atividades do Desafio Impulso ocorrerão no formato de imersões online, em dois sábados, com oficinas mão na massa e entregas de atividades relacionadas ao desenvolvimento da ideia. A premiação está prevista para ocorrer no sábado, dia 18 de junho, às 17 horas e 30 minutos.

Primeira imersão:

Atividade 1: 04/06/2022 - 8h às 12h.

Atividade 2: 04/06/2022 - 13h às 17h.

Segunda imersão:

Atividade 3: 11/06/2022: 8h às 12h.

Atividade 4: 11/06/2022: 13h às 17 h.

Entrega final: 12/06/2022: até às 23h55 min.

Cada atividade é composta por uma palestra de abertura em que a presença de pelo menos um membro da equipe é obrigatória, seguida de mentoria e de uma entrega. Um pitch final de até 4 minutos em vídeo, junto com uma apresentação em PDF (conforme modelo disponibilizado ao longo das imersões), com uma defesa da sua solução e indicar a sua viabilidade e relevância, que deve ser entregue até às **23 horas 55 minutos do dia 12 de junho de 2022**. A não participação em qualquer etapa é de caráter eliminatório.

O evento será realizado em plataformas online a serem divulgadas posteriormente. É de responsabilidade dos participantes dispor de meios para acesso aos recursos e acompanhamento de prazos e entregas, que são eliminatórias.

### 3.5 Etapa 5: Banca final e premiação

Após a entrega do pitch final será feita a avaliação das propostas pela banca avaliadora, que será composta por profissionais ligados à inovação e ao empreendedorismo.

Após a avaliação serão anunciadas as equipes premiadas, às **17h e 30 min do dia 18 de junho de 2022**.

## **4 CLASSIFICAÇÃO E PREMIAÇÃO**

### **4.1 Classificação**

A banca possuirá profissionais ligados ao Ecosistema de Inovação. Em todas as etapas e entregas do desafio, os seguintes itens serão considerados:

- Coesão da proposta de acordo com o percurso trilhado no evento;
- Perfil colaborativo e empreendedor da equipe;
- Inovação e originalidade;
- Viabilidade técnica e financeira;
- Desempenho no pitch.

A banca poderá fazer sugestões e encaminhamentos de outras possibilidades e reconhecimentos que contribuam para o desenvolvimento dos participantes e de seus potenciais empreendimentos.

### **4.2 Premiação**

O anúncio das premiações será feito no dia 18 de junho de 2022, por canal a ser divulgado. Todos os participantes de equipes que efetivaram a entrega do pitch final receberão certificados de participação de 40 horas.

As propostas destacadas pela banca avaliadora serão indicadas para participação no programa Start/SEBRAE. Após a conclusão desse programa, os premiados receberão pré-incubação de 6 meses na Incubadora Tecnológica Liberato (o prêmio correspondente a isenção de custos de incubação para cada proposta selecionada, com o apoio de mentores para qualificar a construção do plano de negócios e a viabilidade do empreendimento). Também poderão ser oferecidos prêmios para destaques especiais, por parte das instituições apoiadoras do Desafio Impulso.

## **5. REGRAS GERAIS**

Ao inscrever-se como participante, você concorda que o compartilhamento de suas ideias e dos demais participantes ao longo do evento são contribuições para a experiência de todos. Se você como participante está preocupado que alguém roube suas ideias, por favor, reconsidere a sua participação no evento ou, se está desenvolvendo uma ideia ligada a um projeto de pesquisa em desenvolvimento, evite compartilhar detalhes que considere sigilosos.

Como membro de uma comunidade que se propõe a empreender, você concorda em participar das atividades com ética e responsabilidade e tratar a todos com respeito. Você também concorda em não responsabilizar o Impulso, sua equipe de trabalho, ou qualquer um dos apoiadores do evento por qualquer perda, dano, lesão ou qualquer outro incidente imprevisível.

Ao se inscrever no evento, você AUTORIZA o uso de sua imagem em todo e qualquer material entre fotos e documentos, para ser utilizada em campanhas promocionais e institucionais e pesquisas que busquem aprimorar as ações da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL).

## 6. DINÂMICA DO EVENTO

- Os participantes receberão instruções sobre a temática do desafio, os requisitos e as formas de apresentação, além de informações sobre os meios que poderão ser utilizados para desenvolver a solução;
- Durante o período de imersões, os mentores estarão à disposição para auxiliar e esclarecer dúvidas, conforme escala previamente definida, a ser divulgada;
- Cada equipe deverá eleger, através do formulário de inscrição, um representante como seu porta-voz;
- As equipes podem utilizar as tecnologias que preferirem no desenvolvimento da solução;
- As equipes deverão entregar, no final da competição, um vídeo e uma apresentação em PDF (conforme modelo disponibilizado ao longo das imersões), com uma defesa da sua solução e indicar a sua viabilidade e relevância;
- Se a conduta de algum participante prejudicar de alguma forma o progresso da equipe, o caso deverá ser levado à comissão organizadora para avaliação, e tomada de decisões cabíveis;
- O evento será todo online, sendo que as plataformas e acessos serão enviadas para as equipes, através do email disponibilizado pelo participante no formulário de inscrição, conforme cronograma;
- O objetivo do evento é por meio de um desafio instigar os grupos a explorarem suas ideias de negócio e definirem o problema a ser resolvido. Após essa fase haverá um momento para validação da proposta e desenho da solução. Ao final deve-se focar como os usuários serão impactados pela solução proposta e definir um plano de MVP (produto mínimo viável) com demonstração da solução, podendo ser um protótipo. As etapas detalhadas serão divulgadas aos inscritos na semana anterior ao evento.

## 8. DISPOSIÇÕES FINAIS

Casos especiais e/ou omissos neste Regulamento serão avaliados e dirimidos pela Comissão Organizadora.

O preenchimento e o encaminhamento da ficha de inscrição representam, da parte dos participantes, a concordância e o aceite de todas as normas contidas neste Regulamento.

Dúvidas poderão ser esclarecidas por e-mail [impulso.incubadora@liberato.com.br](mailto:impulso.incubadora@liberato.com.br), indicando no assunto da mensagem “Dúvidas sobre Desafio Impulso”.

Novo Hamburgo, março de 2022.

Comissão Organizadora do Impulso 2022.

*Realização:*



*Apoio:*



## ANEXO I:

### CRONOGRAMA

Item	Data	Local / Plataforma
Inscrições para o Workshop: “Como tirar uma ideia empreendedora do papel?”	18/04/2022 a 04/05/2022	<a href="#">Site da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL)</a>
Workshop “Como tirar uma ideia de negócio do papel? E como apresentar um pitch?”	09/05/2022	Online, será divulgada aos inscritos.
Inscrições de equipes para o Desafio Impulso	09/05/2022 a 29/05/2022.	<a href="#">Site da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL)</a>
Publicação das equipes com inscrição confirmada no Desafio Impulso	02/06/2022	<a href="#">Site da Incubadora Tecnológica Liberato (ITEL)</a>
Desafio Impulso - Dia 1	04/06/2022	O desafio ocorrerá em Plataforma digital como Discord e similar e as palestras por Google Meet, ou plataformas de streaming
Desafio Impulso - Dia 2	11/06/2022	Idem Dia 1
Entrega do pitch final	Até 12/06/2022 23h55	A divulgar
Avaliação da banca	13/06/2022 a 18/06/2022	A divulgar
Divulgação das equipes Impulsionadas	18/06/2022 17h30min	Ao vivo, em plataforma a divulgar